

LABORATORIO DI GIOCOMOTRICITÀ

Insegnante: ELEONORA

La scuola San Giuseppe Lavoratore, a partire dal mese di OTTOBRE fino a GIUGNO svolge, con ritmo settimanale per tutti i bambini un LABORATORIO DI GIOCOMOTRICITÀ suddiviso per età (5-4-3 anni)

OBIETTIVI PER BAMBINI DI 5 ANNI

Il laboratorio di giocomotricità per i bambini di 5 anni prevede lo sviluppo di un programma con i seguenti argomenti:

SICUREZZA ED AUTONOMIA

1. Capacità di acquisire sicurezza nei movimenti, nell'autonomia, nell'autocontrollo e nel superare ostacoli di ogni genere
2. Capacità di partecipare e organizzare un gioco
3. Capacità di manifestazioni corporee ed espressive spontanee

ORIENTAMENTO NELLO SPAZIO E SU RELAZIONI

1. Tra sé e gli altri
2. Tra sé e gli oggetti
3. Direzione nello spazio: destra/sinistra; avanti/indietro
4. Sviluppo e conoscenza di un emicorpo destro ed un emicorpo sinistro

SVILUPPO E CONOSCENZA DELLA TEMPORALITÀ E DEL RITMO

1. Il ritmo degli eventi: prima/dopo, contemporaneamente; in sequenza
2. Il ritmo dei suoni e della musica (ritmi semplici e composti)

VERSO LA CONQUISTA DEL CONTROLLO DEL SEGNO

1. Controllo dei movimenti fini e globali
2. Riconoscimento del tracciato di un movimento

OBIETTIVI PER BAMBINI DI 4 ANNI

Il laboratorio di giocomotricità per i bambini di 4 anni prevede lo sviluppo di un programma con i seguenti argomenti:

SICUREZZA ED AUTONOMIA

1. Capacità di rendersi autonomi e sicuri nei movimenti
2. Capacità di partecipare ad un gioco organizzato

SVILUPPO E CONOSCENZA DI FORME E COLORI

1. L'emozione dei colori
2. Le forme del gruppo
3. Le forme dello spazio che ci circondano

SVILUPPO E CONOSCENZA DELLE DIMENSIONI E DELLE QUALITÀ DELL'AMBIENTE

1. *Dimensioni: alto/basso; largo/stretto; lungo/corto; grande/piccolo*
2. *Qualità: duro/molle; liscio/ruvido; caldo/freddo; rigido/flessibile*

ORIENTAMENTO NELLO SPAZIO E SUE RELAZIONI

1. *In alto/in basso; sopra/sotto; vicino/lontano; davanti/dietro; aperto/chiuso; dentro/fuori*

OBIETTIVI PER I BAMBINI DI 3 ANNI

Il laboratorio di giocomotricità per i bambini di tre anni prevede lo sviluppo di un programma con i seguenti argomenti:

SICUREZZA ED AUTONOMIA

1. *Capacità di acquisire sicurezza nei movimenti e percezione degli ostacoli*

SVILUPPO E CONOSCENZA DELLE ESPERIENZE CORPOREE

1. *Le parti del corpo*
2. *I movimenti delle parti del corpo e del corpo nella sua globalità*

SVILUPPO E CONOSCENZA DELL'ESPERIENZA CORPORA IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E AGLI OGGETTI

1. *Utilizzo degli attrezzi: cerchi, bastoni, funicelle, palle, blocchi, listelli ...*
2. *Accenno alle dimensioni dello spazio: vicino/lontano; grande/piccolo; dentro/fuori*

SVILUPPO E CONOSCENZA DI FORME E COLORI

1. *Le emozioni dei colori*
2. *Le forme del gruppo: in cerchio, in fila, in fila in riga, in ordine sparso*

METODO

Gli obiettivi vengono eseguiti attraverso attività di carattere ludico

- ❖ *Attività libere di ricerca*
- ❖ *Attività imitative*
- ❖ *Attività guidate*
- ❖ *Lavoro individuale*
- ❖ *Lavoro a coppie*
- ❖ *Lavoro di gruppo*

N.B= questo laboratorio è un approccio alla giocomotricità

